

Vielleicht wisst ihr, dass es im Wasser an eurem Urlaubsort Meeresschildkröten gibt. Sie verbringen ihr ganzes Leben im Meer und kommen nur zur Eiablage an den Strand. Sie unterscheiden sich von den Landschildkröten in ihrer Größe. Die *Caretta Caretta* ist im Mittelmeer am häufigsten anzutreffen. Sie wird bis zu 1,5 m lang und über 100 kg schwer.



## Wusstest du schon, dass ...?

... Schildkröten **Plastiktüten**, die im Wasser schwimmen, für Quallen halten und sie verschlucken? Das Plastik kann nicht verdaut werden und verstopft den Magen. Dann können die Tiere nichts mehr fressen und verhungern.



... Schildkröten, wenn sie an Land gehen **Angst** vor Menschen haben? Daher legen sie ihre Eier nicht an Strände, wo viele Menschen sind.



... die kleinen Schildkröten **nachts** aus dem Ei schlüpfen und über den Strand in ihren Lebensraum – das Meer – laufen? Dabei orientieren sie sich am Mondlicht. Zuviel Licht durch Laternen und Gebäude stört ihre Orientierung. Sie verlaufen sich und finden das Wasser nicht.

www.medasset.org

MEDASSET  
Mediterranean Association  
to Save the Sea Turtles



www.wirk-raum.de

wirkraum

www.uht-mediate.de

Uhl-Media

www.kommunikation-ganswind.de

KommunikationGanswind  
für Erneuerbare Energien & Nachhaltige Entwicklung



Verantwortlich / Flyer anfordern:

Mit freundlicher Unterstützung von:

**Standspaziergang:**  
Wenn in dem Meer an eurem Urlaubsort Schildkröten leben, solltet ihr während der Zeit der Eiablage und des Schlüpfens abends nicht am Strand spazieren gehen. Die Schildkröten kommen nämlich erst abends aus dem Wasser, um am Strand ihre Eier abzulegen. Wenn zu viele Leute da sind, haben sie Angst und bleiben im Wasser.

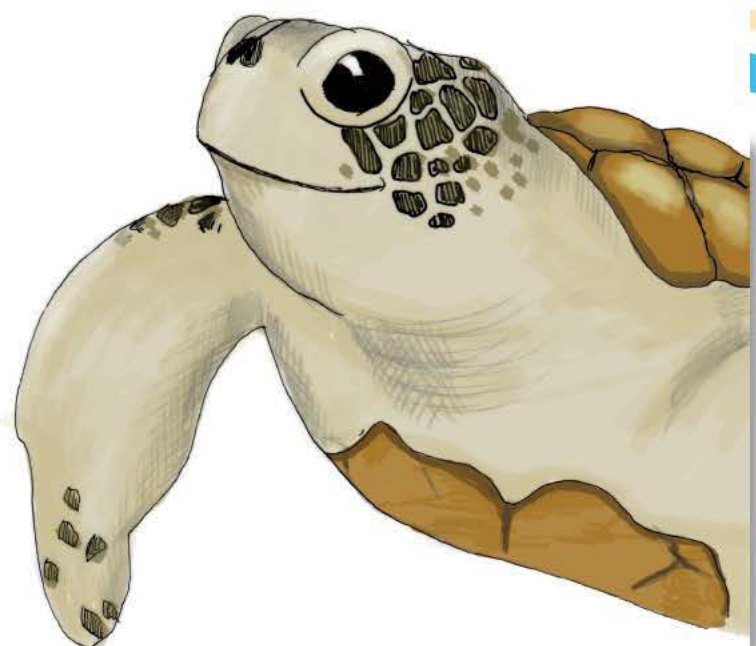
**Besondere Hinweise:**  
Vielleicht gibt es in eurem Urlaubsort Menschen, die versuchen, den Schildkröten zu helfen. Beachte ihre Anweisungen und Hinweise.

**Müll einsammeln:**  
Damit Müll vom Strand nicht im Meer landet und von Schildkröten gefressen wird, sammelt immer euren und noch besser auch den fremden Müll auf und werft ihn in einen Mülleimer!

Was du für den Schildkrötenchutz tun kannst?

Die Meeresschildkröten brauchen deine Aufmerksamkeit!

Gäste am  
Urlaubsstrand





# Spiel

## Die kleine Schildkröte

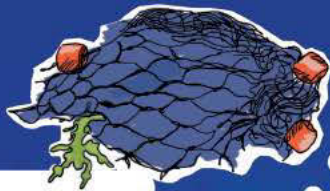
### Spielverlauf

Ziel des Spiels ist es, als Erster im Ziel zu sein. Um aus dem Ei zu schlüpfen und ins Wasser zu kommen, musst du zuerst eine Sechswürfel. Du hast drei Versuche.

Auf deinem Weg werden dir einige Hindernisse begegnen. Ziehe, wenn du an der Reihe bist, immer ein Feld weiter und befolge die Anleitungen auf dem Spielfeld. Felder können von mehreren Spielern gleichzeitig genutzt werden. Spielende ist, wenn der Erste das Ziel erreicht hat.

### Spielvorbereitung

Ihr könnt dieses Spiel mit zwei bis maximal sechs Personen spielen. Jeder Mitspieler bekommt einen Spielstein, und dieser bist du – eine kleine Schildkröte. Als Spielmaterial könnt ihr Steinchen oder Muscheln nehmen. Zusätzlich braucht ihr noch einen Würfel.



Was schwimmt denn da? Oh nein! Es ist ein altes Netz! Hoffentlich kannst du dich davon befreien! Würfle eine 4, 5 oder 6 um weiter zu ziehen. Bei einer 3 oder kleiner musst du zurück an den Start.



Du hast Hunger und frisst, weißt aber nicht, ob es eine Plastiktüte oder eine leckere Qualle ist. Der Würfel entscheidet: Bei einer ungeraden Augenzahl hast du eine Plastiktüte verschluckt. Zurück zum Anfang! Bei einer geraden Zahl war es die Qualle, und du darfst ein Feld überspringen.



Du segelst auf dem Tang durch die Strömung. Der Würfel entscheidet: Bei geraden Augenzahlen darfst du ein Feld überspringen, bei ungeraden mach normal weiter.



Start



Ziel

Das helle Licht hat dich geblendet, und du hast dich verlaufen. Der Würfel entscheidet: Wenn du eine 3 oder höher würfelst, darfst du weiterziehen. Bei einer 1 oder 2 musst du eine Runde aussetzen.

Du bist aus dem Ei geschlüpft. Doch da kommt ein großer Vogel. Der Würfel entscheidet:  
> Bei einer 5 oder 6 bist du schneller als der Vogel. In der nächsten Runde darfst du weiterziehen.  
> Bei einer 1 oder 2: Der Vogel hat dich erwischt! Zurück zum Anfang!  
> Bei einer 3 oder 4: Nochmal würfeln!